

得  $\lambda^2 - 1 = 0$  或  $(\lambda + 1)(\lambda - 1) = 0$ ，故固有值  $\lambda = 1$  或  $-1$ 。

(a) 對  $\lambda = 1$ ，式 (2.78) 為

$$\begin{pmatrix} -\lambda & -i \\ i & -\lambda \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -a_1 - i a_2 \\ i a_1 - a_2 \end{pmatrix}$$

故  $a_2 = i a_1$ ，取  $a_1 = 1$ ，則  $a_2 = i$ 。得固有向量

$$|+\rangle_y = \begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix} \rightarrow \text{歸一後為 } \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix}。$$

(b) 對  $\lambda = -1$ ，式 (2.78) 為

$$\begin{pmatrix} 1 & -i \\ i & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 - i a_2 \\ i a_1 + a_2 \end{pmatrix}$$

故  $a_2 = -i a_1$ ，取  $a_1 = 1$ ，則  $a_2 = -i$ 。得固有向量

$$|-\rangle_y = \begin{pmatrix} 1 \\ -i \end{pmatrix} \rightarrow \text{歸一後為 } \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -i \end{pmatrix}。$$

### 例 2.20

在無限維複數函數空間  $C^\infty$ ，求運算子  $\hat{D} = -i \frac{d}{dx}$  之固有值與固有向量(或謂固有函數 *eigenfunction*)?

**解** 因  $\hat{D}$  為一微分運算子，故得尋找一個函數，對  $x$  微分後仍與自身成正比者，此函數唯一的可能為指數函數  $e^x$  或  $e^{ax}$ 。茲由

$$\hat{D} e^{ax} = -i \frac{d}{dx} e^{ax} = -ia e^{ax}$$

但若  $a$  為實數，則  $e^{ax} \rightarrow \infty$   $\begin{cases} \text{當 } a > 0 \text{ 且 } x \rightarrow \infty \text{ 時} \\ \text{當 } a < 0 \text{ 且 } x \rightarrow -\infty \text{ 時} \end{cases}$

所以  $e^{ax}$  並非為一正規 (*regular*) 的函數，亦不能為固有函數，故須取  $a$  為虛數，即  $e^{i\beta x}$ ，此處  $\beta$  為實數 (可正、可負)，此時

$$\hat{D} e^{i\beta x} = -i \frac{d}{dx} e^{i\beta x} = \beta e^{i\beta x}$$

故  $\hat{D} = -i \frac{d}{dx}$  之固有值為  $\beta$ ，固有函數為  $e^{i\beta x}$ 。(若  $\beta$  為任意正實數，

則  $\hat{D}$  之固有值可為  $\beta$  或  $-\beta$ ，固有函數為  $e^{i\beta x}, e^{-i\beta x}$ )

## 【定理 2.4】

若  $\hat{H}$  是一厄米特運算子，則  $\hat{H}$  的固有值必為實數。

證 設  $\hat{H}$  所滿足之固有值方程式為  $\hat{H}|a\rangle = \lambda|a\rangle$ ，則與向量  $\langle a|$  內積後得

$$\langle a|\hat{H}|a\rangle = \lambda\langle a|a\rangle \quad (2.82)$$

等號兩邊同取複數共軛，得

$$\lambda^*\langle a|a\rangle = \langle a|\hat{H}|a\rangle^* = \langle a|\hat{H}^\dagger|a\rangle = \langle a|\hat{H}|a\rangle = \lambda\langle a|a\rangle \quad (2.83)$$

故  $\lambda^* = \lambda$ ，即固有值  $\lambda$  恆為實數。

此為厄米特運算子一個非常重要的性質，與以後量子力學中之物理量有很緊密的關係。

## 【定理 2.5】

若  $\hat{H}$  是一厄米特運算子，則  $\hat{H}$  不同固有值所對應的固有向量，必互相正交。

證 設  $\hat{H}$  有二固有向量  $|a_1\rangle, |a_2\rangle$ ，分別對應不同之固有值  $\lambda_1, \lambda_2$ ，即

$$\hat{H}|a_1\rangle = \lambda_1|a_1\rangle, \hat{H}|a_2\rangle = \lambda_2|a_2\rangle \quad (2.84)$$

將上式左式與向量  $|a_2\rangle$  內積，並利用厄米特運算子特性式(2.44)及定理 2.4，得

$$\begin{aligned} \lambda_1\langle a_2|a_1\rangle &= \langle a_2|\hat{H}|a_1\rangle \\ &= \langle a_1|\hat{H}|a_2\rangle^* = (\lambda_2\langle a_1|a_2\rangle)^* = \lambda_2\langle a_2|a_1\rangle \end{aligned} \quad (2.85)$$

$$\text{或} \quad (\lambda_1 - \lambda_2)\langle a_2|a_1\rangle = 0 \quad (2.86)$$

若二固有值相異， $\lambda_1 \neq \lambda_2$ ，則  $\langle a_2|a_1\rangle = 0$ ，即  $|a_1\rangle$  與  $|a_2\rangle$  正交。

## 2.8 矩陣的對角化——如何使運算子的表示最簡單

前節述及在不同的基底，運算子的矩陣表示亦將不同。而如何選取一種基底使運算子的矩陣形式最簡單——即僅對角線上有值，甚為重要，此種程序稱為**矩陣的對角化** (*diagonalization of matrix*)。下面將指出以原矩陣的固有向量為新基底，則運算子的矩陣表示將具最簡單的對角線形式。

### 【定理 2.6】

在  $n$  維之向量空間  $V$ ，若運算子  $\hat{T}$  具有  $n$  個**線性獨立之固有向量**  $|b_1\rangle, |b_2\rangle, \dots, |b_n\rangle$ ，即有

$$\hat{T}|b_i\rangle = \lambda_i |b_i\rangle \quad (2.87)$$

$\lambda_i$  為其對應之固有值，且  $b = \{|b_1\rangle, |b_2\rangle, \dots, |b_n\rangle\}$  可為一基底，則運算子  $\hat{T}$  對基底  $b$  之矩陣形式必為**對角線形式**，或稱  $\hat{T}$  之矩陣被對角化，即

$$[\hat{T}]_b = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \lambda_{n-1} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_n \end{pmatrix}_b \quad (2.88)$$

**證** 由原基底  $e$  至新基底  $b$  之轉換矩陣為

$$P = (|b_1\rangle \parallel |b_2\rangle \parallel \dots \parallel |b_n\rangle) \quad (2.89)$$

則運算子  $\hat{T}$  在基底  $e$  之矩陣表示  $[\hat{T}]$  與  $P$  之乘積為

$$\begin{aligned} [\hat{T}]P &= ([\hat{T}]|b_1\rangle \parallel [\hat{T}]|b_2\rangle \parallel \dots \parallel [\hat{T}]|b_n\rangle) = (\lambda_1 |b_1\rangle \parallel \lambda_2 |b_2\rangle \parallel \dots \parallel \lambda_n |b_n\rangle) \\ &= (|b_1\rangle \parallel |b_2\rangle \parallel \dots \parallel |b_n\rangle) \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \lambda_{n-1} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_n \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \lambda_{n-1} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_n \end{pmatrix} \end{aligned}$$

上式兩端的左邊同乘  $P^{-1}$  得

$$P^{-1}[\hat{T}]P = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \lambda_{n-1} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_n \end{pmatrix} \quad (2.90)$$

由定理 2.3 知， $P^{-1}[\hat{T}]P = [\hat{T}]_b$  即為運算子  $\hat{T}$  在新基底  $b$  之矩陣表示，且對角線上之元素恰為  $\hat{T}$  之固有值，即

$$[\hat{T}]_b = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \lambda_{n-1} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_n \end{pmatrix} \quad (2.91)$$

若矩陣  $[\hat{T}]_b$  在基底  $b$  下具對角線形式，則運算子  $\hat{T}$  作用在基底上之每一元素很快地便可看出，必滿足固有方程式，即

$$[\hat{T}]_b |b_i\rangle = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \lambda_i & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \lambda_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = \lambda_i \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = \lambda_i |b_i\rangle \quad (2.92)$$

若一運算子之固有值有特殊的物理意義時，如何以固有值來直接呈現或描述運算子的矩陣，以迅速顯示出其內涵，也成為運算子矩陣對角化的主要目的。

### 例 2.21

在  $\mathbb{R}^2$  空間中，一運算子之矩陣表示為  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$ 。求在哪個基底

此運算子的矩陣表示可形成為對角線形式。